

15. すごろく

進備物

すごろく台紙、 サイコロ、こま 言語材料

単語全般 I like~, I have~ 等の表現

手順

- 1. 4~5人のグループに分かれ、サイコロを振る順番を決める。
- 2. サイコロをふって、出た目の数だけ進んでいく。(英語で数えながら。)
- 3. こまが止まったところの単語を言ったり、指示に従ったりする。
- 4. ゴールに早く着いた人の勝ち。

誰が早くゴールに着きましたか。

HRT の動き

児童と一緒に積極的に活動しながら、必要な児童への 支援を行う。

ALT の動き

- 1. 児童と一緒に単語や表現を確認しておく。
- 2. HRT と共にモデルを示してルール説明。
- 3. 各グループを回りながら支援する。

HRT のみの場合

これからすごろくをします。 さいころを振って、前に進みましょう。 出た目の数を進むとき、みんなで数えましょう。 わからないことがあれば、手を挙げて聞いてください。 Let's play Sugoroku.

Throw the dice, move forward.

When someone moves forward, count the numbers together. $\,$

If you have any questions, raise your hand.

Who will reach the goal first?

その他

※台紙を作りかえれば、児童の発達段階に応じてゲームを行うことができる。さいころがなくても、じゃんけんでゲームを進めることができる。例)ゲー…3コマ進む、チョキ…2コマ進む、パー…1コマ進む等



15. SUGOROKU

Material

Sugoroku sheet, cards

Dice, students can use their eraser to mark their place.

Words and sentences

Various target vocabulary: I like ~, I have ~, etc.

Procedure

- 1. Make groups of 4 or 5. The students decide who goes first.
- 2. Students throw the dice and move forward accordingly in turn, counting the number of spaces as they go.
- 3. At each stop, students say a word or complete a dialogue, etc.
- 4. The student who reaches the goal first is the winner.

HRT Role

Accompany students who need help or otherwise help facilitate the activity.

ALT Role

- 1. Review any vocabulary or form that is required.
- 2. Demonstrate with HRT and explain the rules using easy words.
- 3. Provide support or feedback to individual groups as students complete the activity.

Other

* the activity can be done in many ways or with many kinds of worksheets. It can also be done with rock/scissors/paper. If the winner has rock they can go ahead 3, scissors, 2, and paper, 1.



©2017 Naruto University of Education